

Programează cu Testoasa  
<https://logo.infobits.ro>

Autor: dr.ing. Vlad Tudor

Proiect susținut de U.P.I.R.,  
[infogim.ro](http://infogim.ro) și [infobits.ro](http://infobits.ro)

## Salvarea și publicarea programelor

Fiind autentificat, veți observa faptul că toate butoanele sunt disponibile, cum ar fi "Salvează", "Salvează ca", "Programele tale", "Procedurile tale", ș.a.m.d.:



De acum, puteți să rețineți în baza de date a platformei programele realizate pentru a le putea accesa ulterior. Observați faptul că inițial programul vostru nu are un nume – **[nedenumit]**:

Programul tău: [nedenumit]

După ce ați creat un program, apăsați butonul "Salvează ca". Se va deschide un panou unde trebuie să introduceți un nume și o scurtă descriere a acestuia. După aceasta, apăsați butonul "Salvează".

Dacă totul a fost ok, de acum programul tău are un nume și este salvat de platformă (în acest caz, **Program1**).

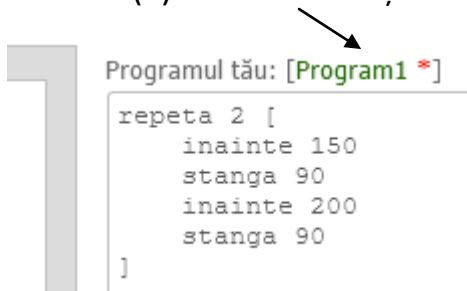
Salvează programul Logo ca ...

Nume: Program1

Descriere: Primul meu program

Este bine să salvați frecvent programul pentru a fi sigur că nu există posibilitatea de a pierde conținutul acestuia din diverse cauze, cum ar fi: *lipsa conexiunii la Internet*, *expirarea sesiunii de lucru* neexistând activitate în cadrul ferestrei, etc.

Dacă efectuați o modificare asupra sa, va apărea după numele programului un asterisc (\*) de culoare roșie care vă indică acest fapt:

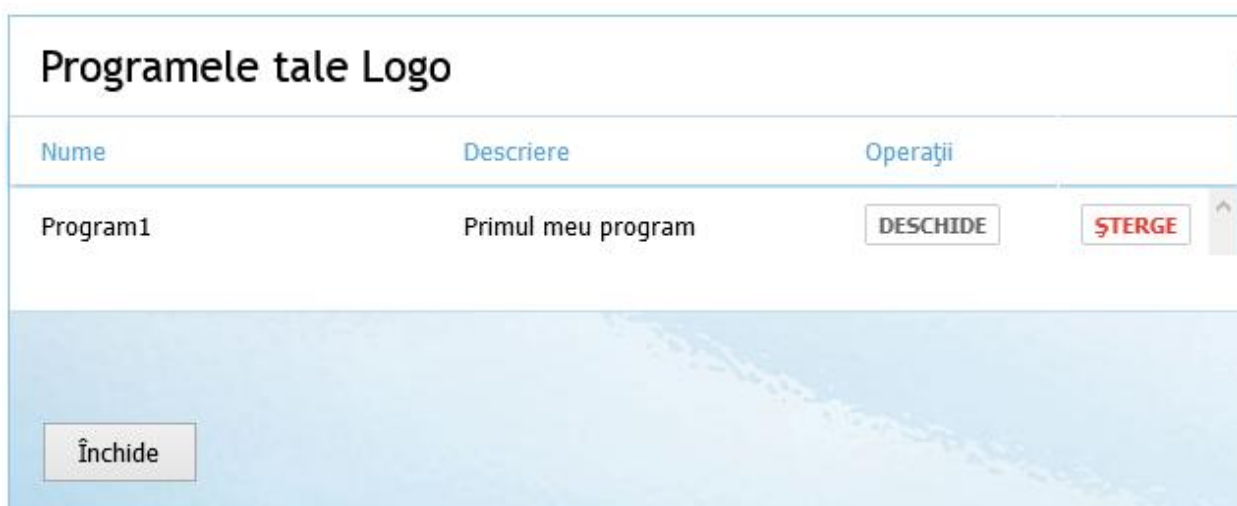


```

Programul tău: [Program1 *]
repetă 2 [
    înainte 150
    stanga 90
    înainte 200
    stanga 90
]
  
```

Dacă doriți să mențineți modificările, trebuie să apăsați butonul "**Salvează**" din meniul editorului, evident.

Pentru a avea acces la **programele personale**, apelăm la butonul "**Programele tale**". De aici puteți deschide unul dintre programele voastre (apăsați butonul "**Deschide**") sau aveți posibilitatea de a îl șterge (butonul "**Șterge**"):



### **Publicarea unui program pe platformă. Socializare!**


Să presupunem că ați finalizat un program și doriți să-l faceți cunoscut și celorlalți utilizatori, acesta putând fi regăsit în cadrul secțiunii "**COMUNITATE**". *Super!* Pentru a publica un program Logo, trebuie mai întâi să fie salvat, apoi apăsați butonul "**Previzualizare & Publicare**", care va deschide o pagină nouă.

**Pasul 1.** Programul este rulat rapid pentru a valida din nou corectitudinea programului înainte de publicare.

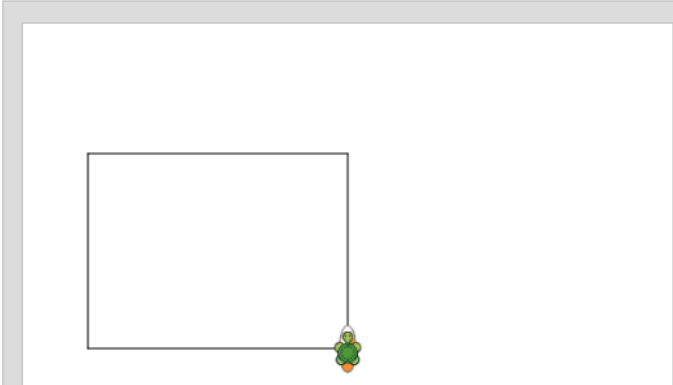
**Pasul 2.** Puteți modifica numele programului (butonul verde din dreptul numelui) și descrierea acestuia ("**Descriere**" - aflată în partea de jos a ferestrei).


ACASĂ EDITOR **NEW** PROGRAMARE ÎN LOGO PROFIL COMUNITATE CONCURSURI

Acasă » Programul "Program1" creat de Turtle

ÎNAPOI  Share on Facebook

PROGRAMELE MELE PUBLICATE **PUBLICĂ** ADAUGĂ LA CONCURS



**Program1** 

Numele țestoasei: **Turtle**

Creat de: **test12345**

:lgv1  :lgv2


```


1 repeta 2 [
2     inainte 150
3     stanga 90
4     inainte 200
5     stanga 90
6 ]

```

**Pasul 3.** Apăsați butonul verde "**PUBLICĂ**". Dacă totul a fost bine, butonul devine roșu, iar textul – "**PUBLICAT**" (program publicat):

PROGRAMELE MELE PUBLICATE **PUBLICAT** ADAUGĂ LA CONCURS



**Program1** 

Numele țestoasei: **Turtle**

Creat de: **test12345**

:lgv1  :lgv2

```

1 repeta 2 [
2     inainte 150
3     stanga 90
4     inainte 200
5     stanga 90
6 ]

```

*Gata!* Programul este deja vizibil în lista secțiunii "**COMUNITATE**".

Ulterior, puteți să efectuați operația inversă publicării acestuia apăsând din nou butonul "**PUBLICAT**" ... atenție, veți pierde totuși toate statisticile asociate.

***Mai rămâne doar un pas să participați la concurs cu acest program.***

Apăsați butonul "**ADAUGĂ LA CONCURS**"!

*Succes!*

